


OFFICIAL INTERACTIVE COMIC
ARTBOOK

LUZMI MUHAMMAD RAMADHAN
(000000076415)





**HEART
ENGINE** 
POINTBREAK

LATAR BELAKANG



Dalam beberapa tahun terakhir, prestasi bulutangkis Indonesia pada tingkat internasional menunjukkan tren penurunan yang cukup jelas. Tidak adanya raihan medali pada Asian Games 2023 dan terbatasnya pencapaian pada Olimpiade Paris 2024 menggambarkan adanya perubahan kompetitif yang perlu dicermati. Selain itu, posisi atlet Indonesia dalam peringkat dunia pada 2025 yang tidak lagi mendominasi seperti periode sebelumnya menandakan bahwa daya saing di level global mengalami tantangan. Situasi ini menegaskan perlunya pembenahan menyeluruh pada aspek pembinaan atlet, termasuk pada tahap usia remaja sebagai generasi penerus.

Pada fase remaja yang berada dalam rentang *golden age*, proses pembentukan karakter atlet berlangsung secara intensif. Perkembangan fisik, teknik, dan mental terjadi bersamaan, sehingga kerentanan terhadap kecemasan kompetitif, tekanan performa, dan keraguan diri cenderung lebih tinggi. Efikasi diri menjadi konsep psikologis yang memiliki relevansi besar dalam pembentukan karakter pada tahap ini. Keyakinan remaja terhadap kemampuan dirinya memengaruhi bagaimana mereka bereaksi terhadap tekanan, membuat keputusan taktis, serta menjaga stabilitas performa. Upaya pembenahan karakter atlet pada masa pembinaan tidak hanya memerlukan penguatan aspek teknis, tetapi juga penguatan efikasi diri sebagai fondasi mental dalam menghadapi dinamika dunia kompetisi modern.

Meskipun konsep efikasi diri banyak dibahas dalam literatur akademik, penyampaiannya sering kurang terhubung dengan pengalaman atlet remaja. Media yang dapat memvisualisasikan proses psikologis dan dinamika identitas atlet menjadi penting sebagai jembatan pemahaman. Komik digital menawarkan pendekatan naratif-visual yang memungkinkan remaja memahami situasi psikologis melalui cerita, karakter, dan konflik yang relevan dengan kehidupan mereka. "Heart Engine" dirancang sebagai salah satu bentuk intervensi yang menyajikan proses pembentukan karakter dan efikasi diri dalam konteks bulutangkis remaja, sebagai kontribusi terhadap penguatan kesiapan mental generasi atlet berikutnya.

OVERVIEW

HEART ENGINE

POINTBREAK

adalah sebuah komik interaktif yang dirancang khusus untuk atlet bulutangkis remaja sebagai media untuk meningkatkan efikasi diri mereka.



BATASAN PERANCANGAN



Komik interaktif ini di batasi untuk mengedukasi Atlet bulutangkis berusia 12 hingga 16 tahun



Diharapkan dapat memberikan edukasi mengenai Efikasi Diri bagi Atlet Bulutangkis Remaja



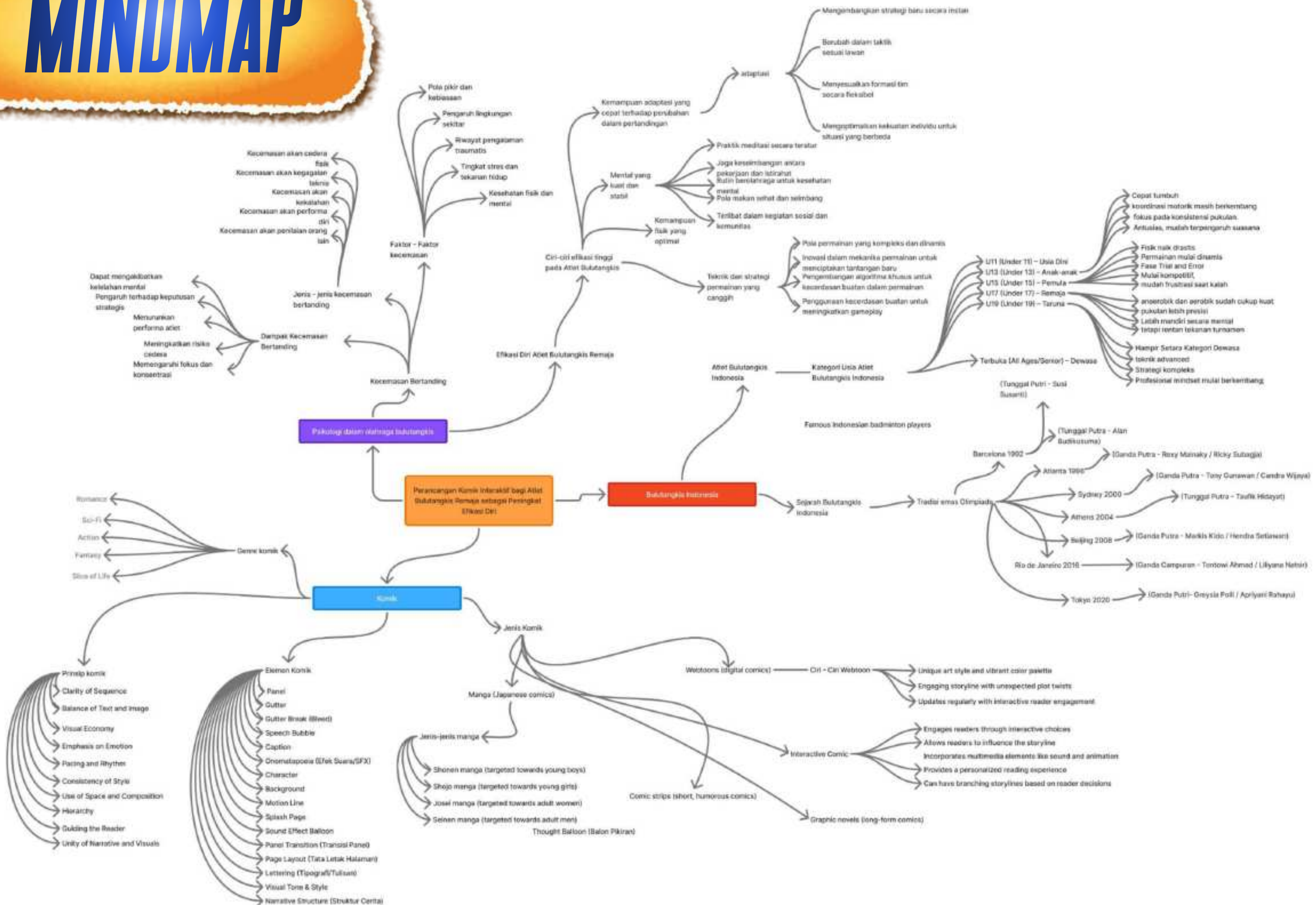
Menunjukkan bagaimana seorang atlet dapat mengakses performa terbaiknya di momen pertandingan



PLATFORM & SKENARIO

Komik interaktif ini disajikan dalam format mobile site yang diakses melalui browser smartphone. Pengguna cukup membukanya lewat ponsel, dan koneksi internet diperlukan untuk menjalankan seluruh kontennya, Pengguna memperoleh informasi mengenai komik dan membacanya lewat ponsel mereka.

MINDMAP



KEYWORD

INTRINSIK

ENERGI

EMOTIONAL



BIG IDEA

**HEART ENGINE
(MESIN HATI)**

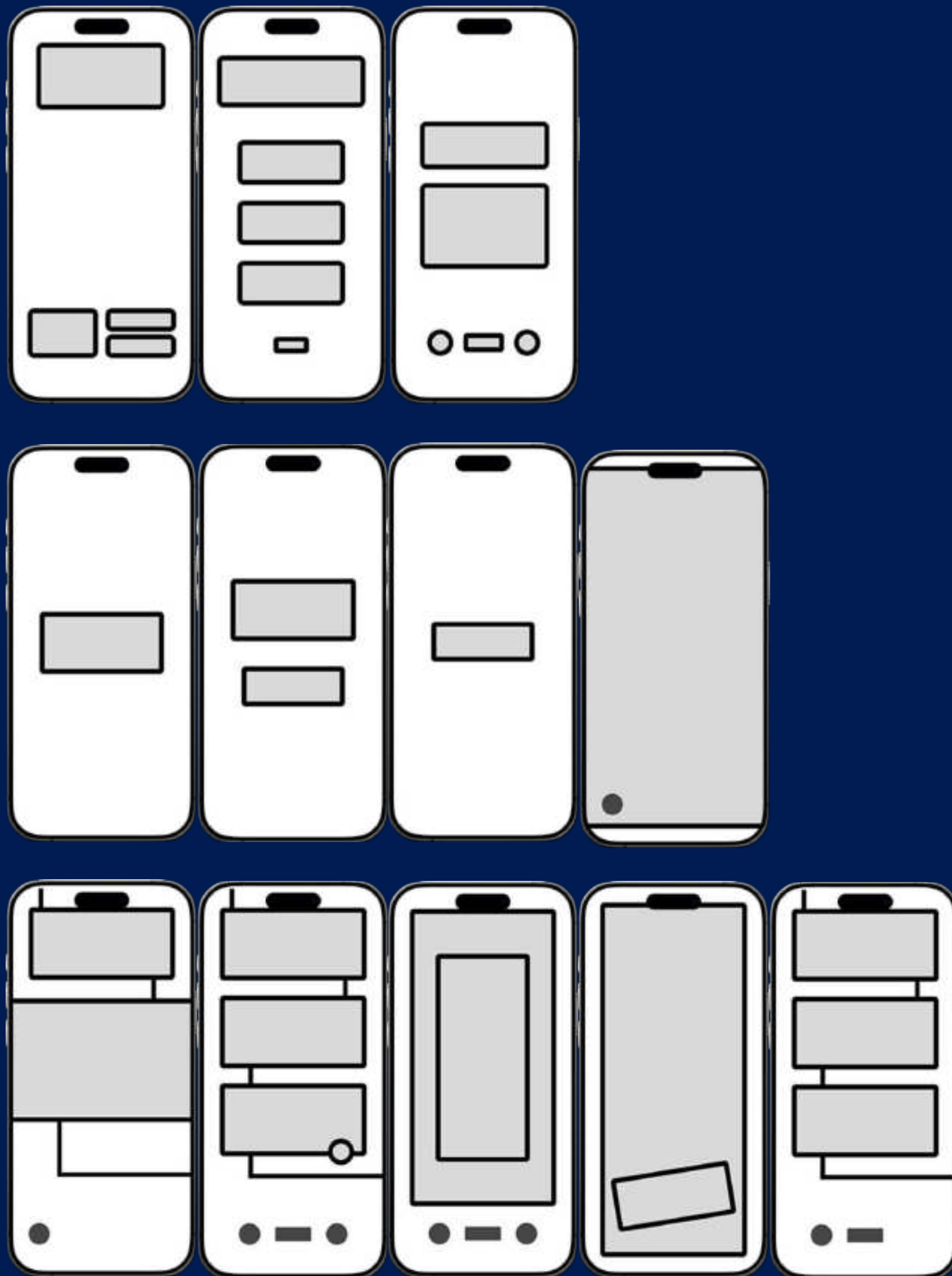
Heart Engine tidak hanya menekankan kekuatan mental dan fisik, tetapi menempatkan hati sebagai sumber tenaga. Ia merepresentasikan alasan personal, emosi, dan nilai-nilai mendalam yang membuat tokoh terus melangkah meskipun menghadapi tekanan dan kegagalan. Secara naratif, Heart Engine berfokus pada motivasi intrinsik, alasan mengapa berjuang, yang berakar pada nilai personal seperti ikatan dengan kerabat, impian yang ingin diwujudkan, serta cinta terhadap permainan bulutangkis

PREMIS



**PASANGAN GANDA PUTRA EZRA DAN YUAN DARI
VETLAND MENGHADAPI SANG "RAKSASA" NO.1
DI PROVINSI BANTEN!!!**

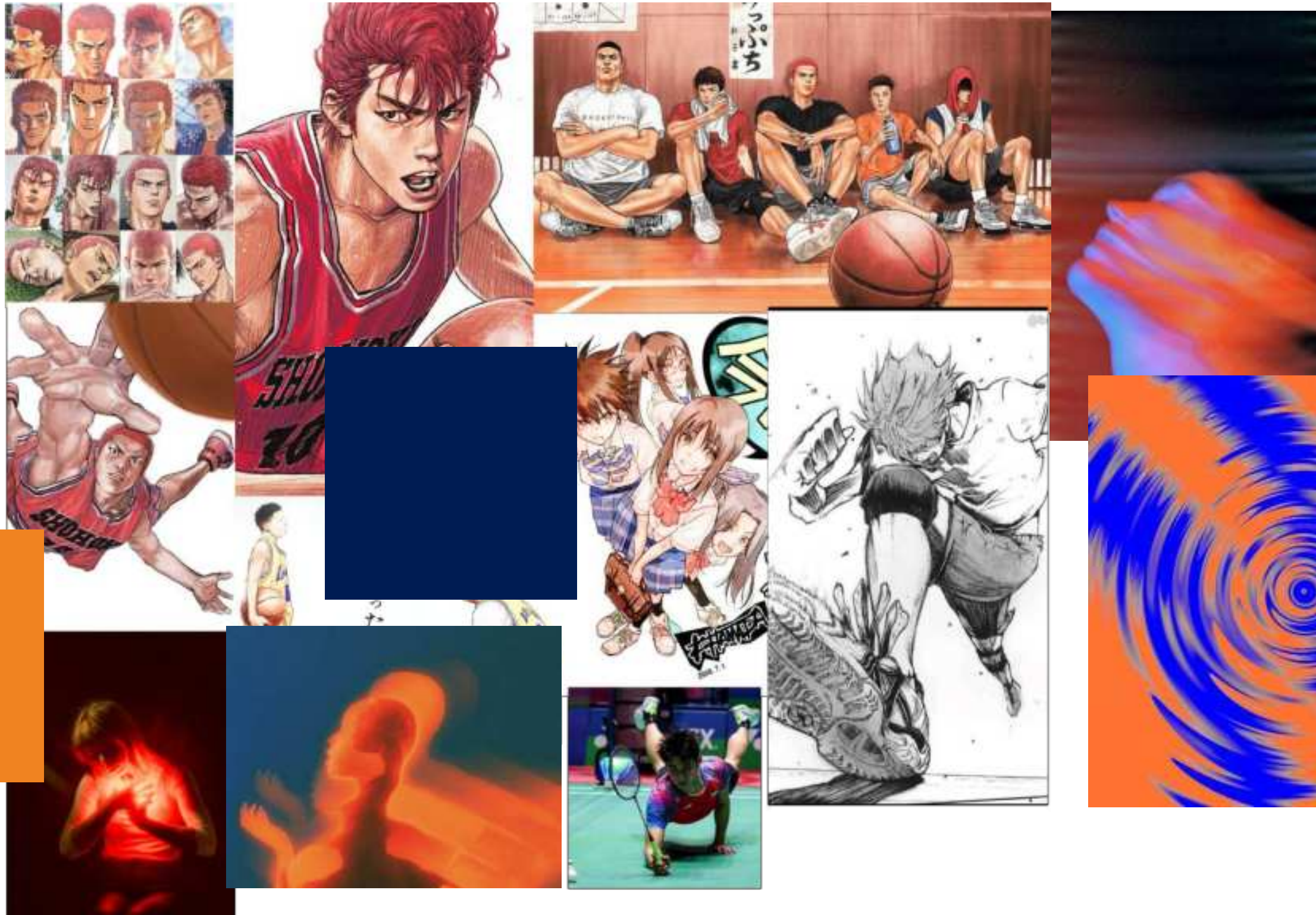
Carnando Ezra, seorang pemain bulutangkis **Spesialis Ganda Putra** yang saat ini di bawah club **VETLAND**, Ezra berpasangan dengan **Yuan Candra** di **Kejuaraan Provinsi Banten!**, saat ini mereka memasuki semifinal dan berhadapan dengan **Unggulan nomor 1 Jabodetabek** dari **Victory Raya**, **Afif Setiawan** dan **Bagas Pranowo**, apakah Ezra dan Yuan mampu mengalahkan mereka?



LOW FIDELITY

Low Fidelity digunakan untuk sebagai inisiatif layout awalan dan juga gambaran abstrak bagaimana komik interaktif ini dirancang, diawali dengan homescreen hingga layout ketika membaca komik

MOODBOARD



SKETSA KARAKTER



ICON

START

Start Button

ABOUT

About
Button

CHAPTER

Chapter Button

ATTACK!

Attack Animation CTA



Back & Forth
Button



Animatic State

beberapa icon disamping ini digunakan sebagai, button, signage yang dapat ditekan, dilihat, digunakan dalam komik ini

MOCKUP KOMIK



USER PERSONA

Yosua Candra

Usia : 15 Tahun
Asal Daerah : Kabupaten Tangerang
Pekerjaan : Atlet Bulutangkis
Spesialis : Ganda Putra

BIO

Saat ini dia tinggal di asrama PPOP Ragunan, menjalani kehidupan sebagai atlet daerah, sekarang sedang fokus untuk persiapan kejuaraan nasional tahun 2025

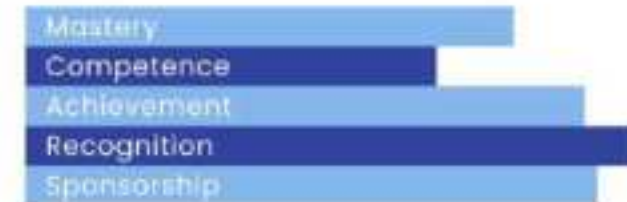
Wants & Needs

Menginginkan memenangkan Kejurnas U17 bersama pasangan ganda, membutuhkan pelatihan intensif dan fokus tinggi untuk mencapai performa maksimal ketika bertanding.

Frustration

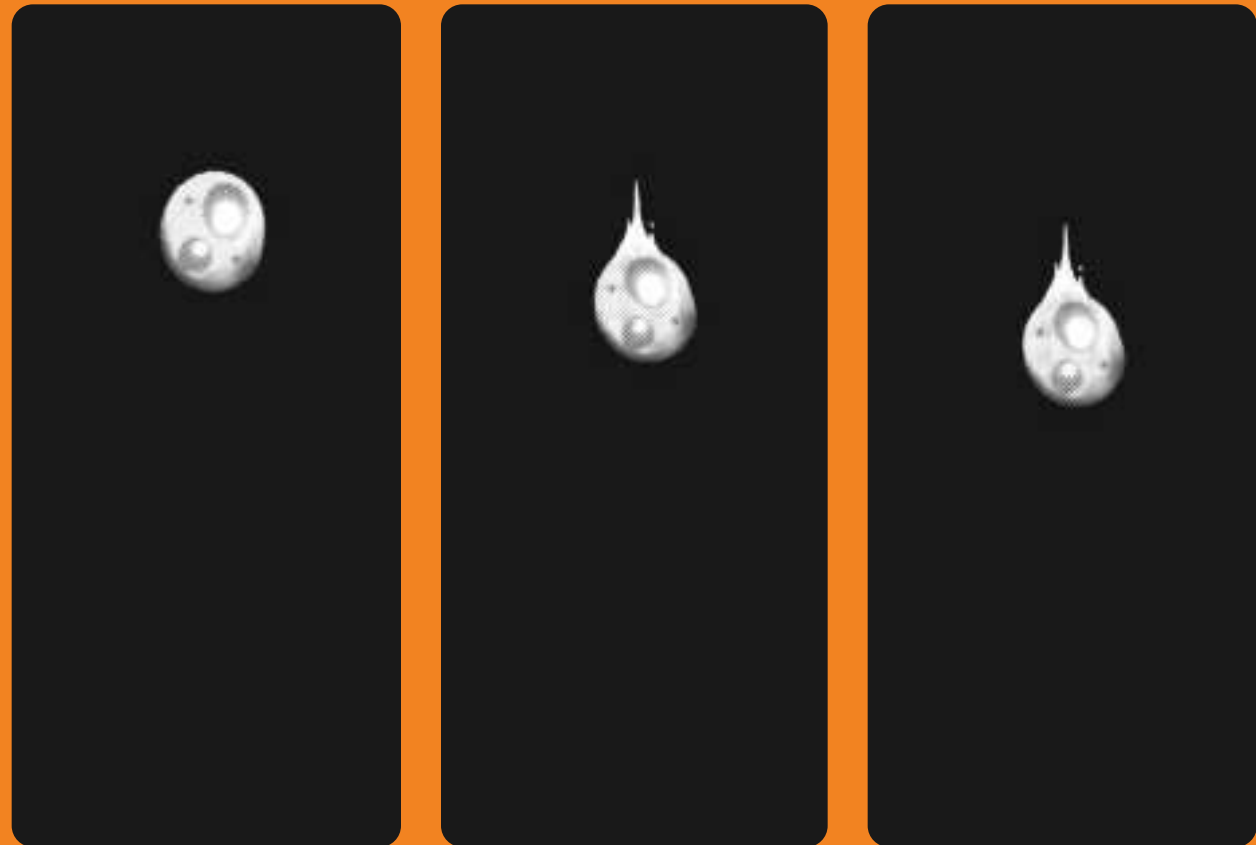
Kesulitan menemukan permainan yang cocok ketika bertanding, masih merasa gugup walau sudah berlatih secara intensif.

Motivation



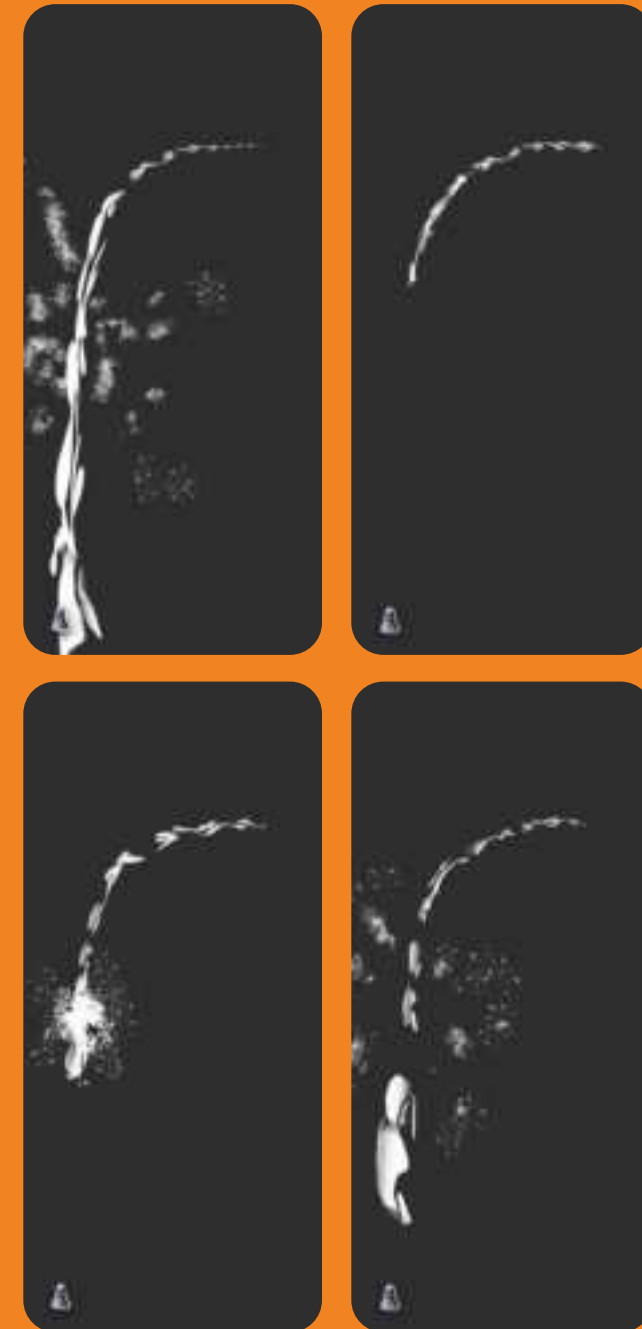
Brand Influence





SPEKIAL EFEK

frame by frame dipakai agar
komik terasa lebih hidup!



WORLD BUILDING



CHARACTER



ENVIRONMENT

The background is a monochromatic orange-toned illustration of a martial arts training session. On the left, a teacher in a dark gi stands and observes. Several students in white gis are in various positions: one is in a low stance, another is on the ground, and others are in dynamic poses. The scene is set in a dojo with a wooden floor and a wall in the background.

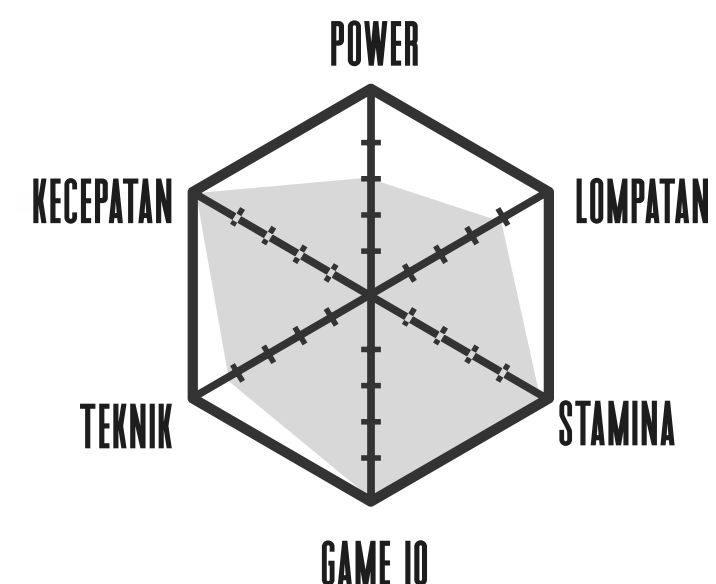
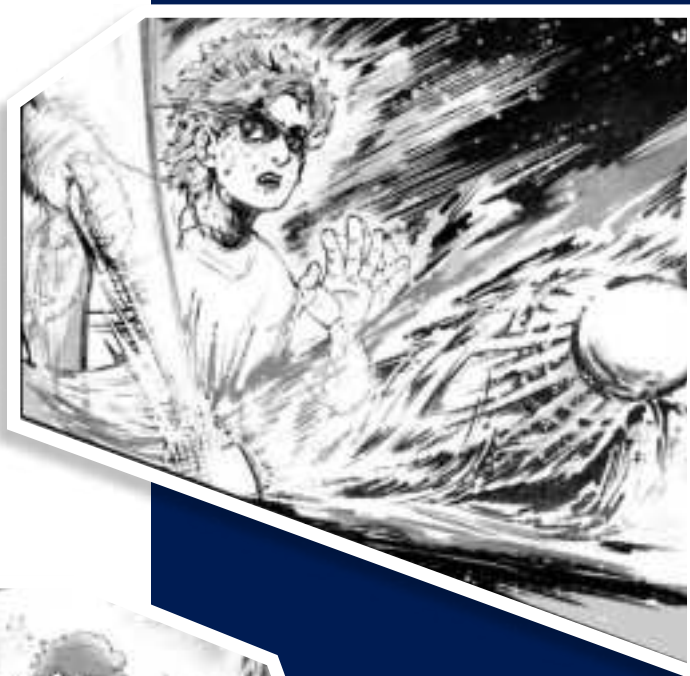
KARAKTER



CARNANDO EZRA

PROFIL PLAYER

Ezra adalah pemain muda dari Kabupaten Tangerang yang kini bergabung dengan klub besar VENTURA Metland. Ia awalnya meniti karier di sektor tunggal, namun setelah beberapa kekalahan berat dan tekanan, pelatih memindahkannya ke ganda campuran dan ganda putra untuk menyeimbangkan kembali rasa percaya dirinya. Dikenal dengan kecepatan refleks dan presisi tinggi, Ezra bermain dengan pendekatan penuh perhitungan, meski terkadang terlalu keras pada dirinya sendiri.



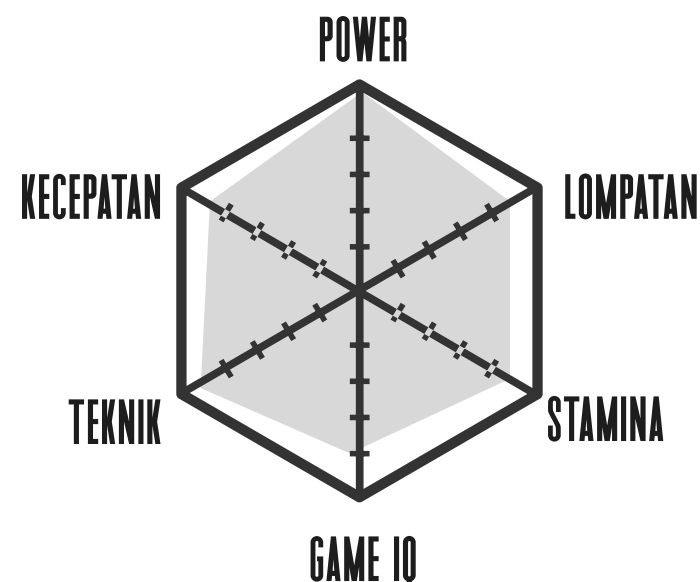
TEMPAT LAHIR : Kabupaten Tangerang
TANGGAL LAHIR : 13 February 2010
TINGGI : 170cm
UMUR : 15 tahun
TANGAN : Kanan
SPELIALIS : Ganda Campuran & Putra
(Sebelumnya Tunggal Putra)

Ezra berusia 15 tahun dan sedang duduk di bangku SMA Olahraga di BSD. Ia berasal dari keluarga kelas menengah ayah bekerja di perusahaan pabrik Metland, ibu seorang guru seni memberinya akses pada fasilitas olahraga dan pendidikan yang layak. Sebagai remaja putra tunggal, ia dibesarkan dengan ekspektasi tinggi dari keluarga dan klub. Ia berlatar belakang komunitas perkotaan Jabodetabek, tumbuh di lingkungan masyarakat metropolitan di mana kompetisi, prestasi, dan mobilitas sosial tinggi. Pendidikan formalnya diselingi dengan jam latihan yang padat bersama klub, jadwal akademis dan rutinitas atletik menjadi bagian kesehariannya.

Ezra memiliki tubuh remaja atletis yang proporsional dan ramping, dengan otot kaki yang kuat karena footwork cepat dan perpindahan posisi yang sering. Tungkai dan bahunya terlihat terlatih namun tidak berlebihan, fleksibilitas tinggi di pinggul dan pergelangan tangan memungkinkan variasi pukulan dan reaksi mendadak. Postur tubuhnya siap tempur; sedikit membungkuk ke depan saat berdiri siap, berat badan cenderung di ujung kaki agar siap bergerak ke segala arah. Meskipun stamina fisiknya bagus, kelelahan sering muncul di pertandingan panjang atau saat tekanan mental tinggi, karena beban kontrol diri dan perfeksionisme ikut mempengaruhi kondisi fisiologisnya.

Ezra adalah sosok perfeksionis dan introspektif. Ia sangat teliti dalam segala hal. teknik, pola latihan, detail gerak dan menuntut standar tinggi pada dirinya sendiri. Namun di balik ketepatan itu, ia menyimpan kepekaan emosional, ia mudah merasakan suasana hati orang lain. ia cenderung menyimpan emosinya sendiri dan mengalami stres batin sering bertanya pada dirinya sendiri apakah ia cukup baik.

YUAN CANDRA



TEMPAT LAHIR : Kabupaten
TANGGAL LAHIR : 18 Maret 2010
TINGGI : 175
UMUR : 15 tahun
TANGAN : Kanan
SPESIALIS : Ganda Putra



Yuan adalah salah satu pemain muda berbakat asal Kabupaten Tangerang yang saat ini bergabung dengan klub besar VENTURA Metland. Ia dikenal sebagai pemain spesialis ganda putra yang menunjukkan perkembangan pesat sejak awal bergabung. Dengan disiplin latihan yang kuat dan karakter permainan yang matang untuk usianya, Yuan sering menjadi perhatian pelatih maupun pengamat bulutangkis muda di wilayahnya.

Ciri khas permainan Yuan terletak pada smash tajam yang menekan, kemampuan menjaga tempo permainan, serta rotasi cepat ketika berada di depan maupun belakang. Kombinasi teknik tersebut membuatnya tampil menonjol di kelompok usianya dan kerap menjadi penentu saat pertandingan berlangsung ketat. Tidak jarang lawan harus benar-benar waspada karena Yuan mampu mengubah arah permainan dengan cepat hanya dari satu peluang kecil.

Melihat konsistensi dan potensinya, saat ini Yuan ditunjuk oleh Coach Mardi untuk berpasangan dengan Ezra dalam sektor ganda putra. Duo ini diharapkan menjadi salah satu pasangan kuat yang bisa bersaing di berbagai turnamen regional maupun nasional. Dengan karakter Yuan yang agresif dan gaya permainan Ezra yang stabil, pasangan ini diprediksi dapat menghadirkan kejutan—menjadikan Yuan sebagai “kuda hitam” yang semakin diwaspadai oleh para pesaingnya.



Yuan adalah pemain muda dari Kabupaten Tangerang yang kini bergabung dengan klub besar VENTURA Metland ia merupakan pemain spesialis ganda putra. dikenal dengan smash tajam menekan dan rotasi cepat untuk usia kelas dia, Yuan menjadi pemain kuda hitam yang perlu di awasi oleh lawan, saat ini ia di tunjuk oleh coach Mardi untuk berpasangan dengan Ezra.



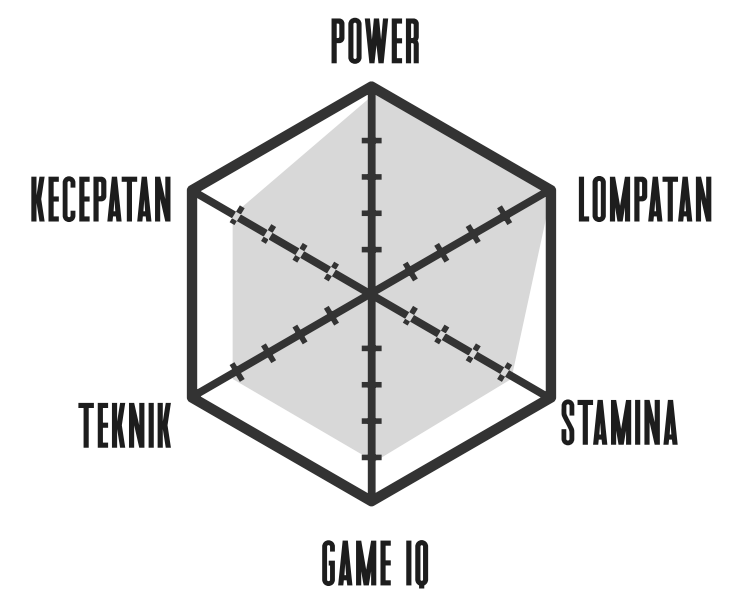


BAGAS PRANOWO

PROFIL PLAYER

Bagas Pranowo merupakan pemain ganda putra yang berpasangan dengan Afif Setiawan, saat ini pasangan ini menduduki peringkat unggulan pertama di Kejuaraan Provinsi PBSI, Bagas memiliki smash yang tajam dan juga sangat menekan lawan, senjata dia bukan hanya smasnya saja, namun koordinasi dia dan Afif yang membuat pasangan dari Victory Bogor ini di takuti di Jabodetabek.

TEMPAT LAHIR : Bogor
TANGGAL LAHIR : 13 April 2009
TINGGI : 176cm
UMUR : 16 tahun
TANGAN : Kanan
SPESIALIS : Ganda Putra



Bagas Pranowo adalah salah satu pemain ganda putra yang saat ini berpasangan dengan Afif Setiawan, membentuk duet kuat dari klub Victory Bogor. Dalam Kejuaraan Provinsi PBSI, pasangan ini berhasil menduduki unggulan pertama, sebuah pencapaian yang menunjukkan konsistensi prestasi serta kualitas permainan mereka. Dominasi tersebut bukan hanya karena kekuatan individu, tetapi juga karena kerja sama tim yang sangat baik.

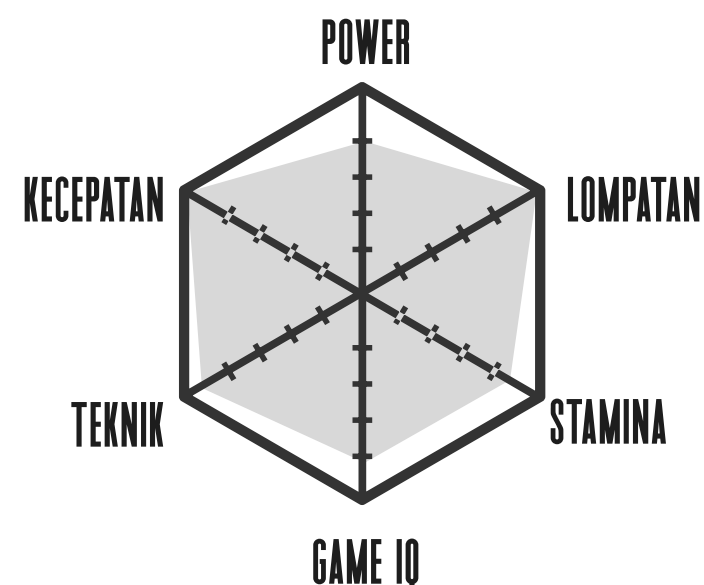
Bagas dikenal memiliki smash yang tajam, keras, dan sangat menekan, membuatnya menjadi ancaman besar di area belakang lapangan. Namun, kekuatannya tidak berhenti di situ; ia juga memiliki kontrol ritme yang matang, mampu membaca situasi permainan, dan menempatkan kok secara strategis untuk memaksa lawan keluar dari pola permainan mereka. Kemampuan serba bisa ini membuat Bagas menjadi motor utama serangan pasangan ini.

Meski demikian, keunggulan terbesar Bagas justru terletak pada koordinasinya dengan Afif. Keduanya saling melengkapi—Afif menguasai permainan depan dengan agresif, sementara Bagas mengendalikan area belakang dengan kekuatan dan variasi pukulannya. Sinergi ini membuat pasangan Victory Bogor menjadi salah satu yang paling ditakuti di wilayah Jabodetabek, karena mereka memiliki kombinasi kekuatan, kecepatan, dan kecerdasan bermain yang sulit dipatahkan. Dengan perkembangan yang terus konsisten, Bagas berpotensi menjadi salah satu pemain ganda putra terbaik pada kelompok usianya.



AFIF SETIAWAN

PROFIL PLAYER



TEMPAT LAHIR	:	Kabupaten Tangerang
TANGGAL LAHIR	:	13 February 2010
TINGGI	:	170cm
UMUR	:	15 tahun
TANGAN	:	Kanan
SPELIALIS	:	Ganda Campuran & Putra (Sebelumnya Tunggal Putra)

Afif merupakan pemain muda potensial asal Bogor yang saat ini memperkuat klub besar VICTORY RAYA. Dengan kemampuan teknik yang terus berkembang dan daya juang tinggi, Afif cepat mendapatkan tempat sebagai salah satu pemain muda yang diperhitungkan di sektor ganda putra. Karakter permainannya mencerminkan kesiapan mental dan disiplin latihan yang kuat.

Dalam ganda putra, Afif dikenal memiliki spesialisasi sebagai pemain depan. Gerakannya yang gesit, cepat membaca arah shuttlecock, serta reflek yang baik di area net membuatnya menjadi partner ideal bagi Bagas Pranowo Ganda. Kecepatan tangan dan kecermatan mengambil bola tipis memberikan ritme permainan yang dinamis dan sering kali memaksa lawan untuk bertahan.

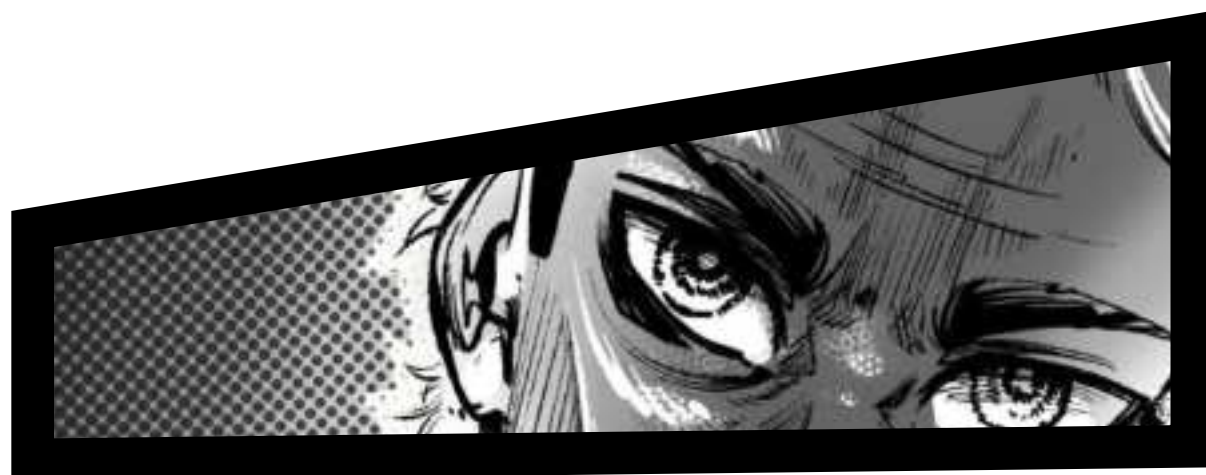
Kolaborasinya dengan Bagas Pranowo Ganda juga berjalan harmonis: Afif mengatur tempo dan menguasai net, sementara Bagas mengisi area belakang dengan pukulan-pukulan kuat. Kombinasi ini menjadikan mereka pasangan yang seimbang antara ofensif dan kontrol permainan. Dengan perkembangan yang konsisten, Afif memiliki peluang besar untuk menjadi salah satu ganda putra muda yang bersinar di level kompetitif berikutnya.

Afif merupakan pemain muda dari Bogor yang kini bergabung dengan klub besar VICTORY RAYA. dia merupakan pemain spesialis ganda putra dan dipasangkan dengan Bagas Pranowo ganda, diantara keduanya, Afif lebih condong sebagai pemain depan, gerakan dia gesit dan membantu bagas untuk mengatur tempo permainan.



COACH MARDI

Coach Mardi merupakan pelatih di Klub Vetland Sejak 2010, saat ini ia fokus melatih sektor ganda putra dan campuran, beliau merupakan lulusan Psikolog Olahraga namun sekaligus menjadi pelatih karena masa lalu beliau ketika menjadi atlet bulutangkis di tahun 2000-an. beliau merupakan sosok mentor bagi Ezra dan Yuan ketika di lapangan



PUTRI MELATI



Putri Melati merupakan teman seperjuangan Ezra, Yuan dan Devina, adalah pemain net yang handal dan sangat teliti dalam kontrol tempo setiap gerakan net lift, drop shot, atau net kill mereka berempat dapat dibilang sebagai sahabat.,

ARIA DEVINA



Aria Devina, 16 tahun, atlet bulutangkis remaja dari Jakarta dengan postur sedang dan kelincahan tinggi, dikenal memiliki refleks cepat serta kekuatan otot kaki yang stabil untuk menjaga permainan di depan net. Secara fisiologis, ia memiliki koordinasi mata-tangan yang presisi dan stamina konsisten, Ia percaya bahwa permainan terbaik lahir dari komunikasi, kesabaran, dan koneksi emosional yang kuat antar rekan setim.

ORANGTUA EZRA



ORANGTUA YUAN



ENVIRONNEMENT





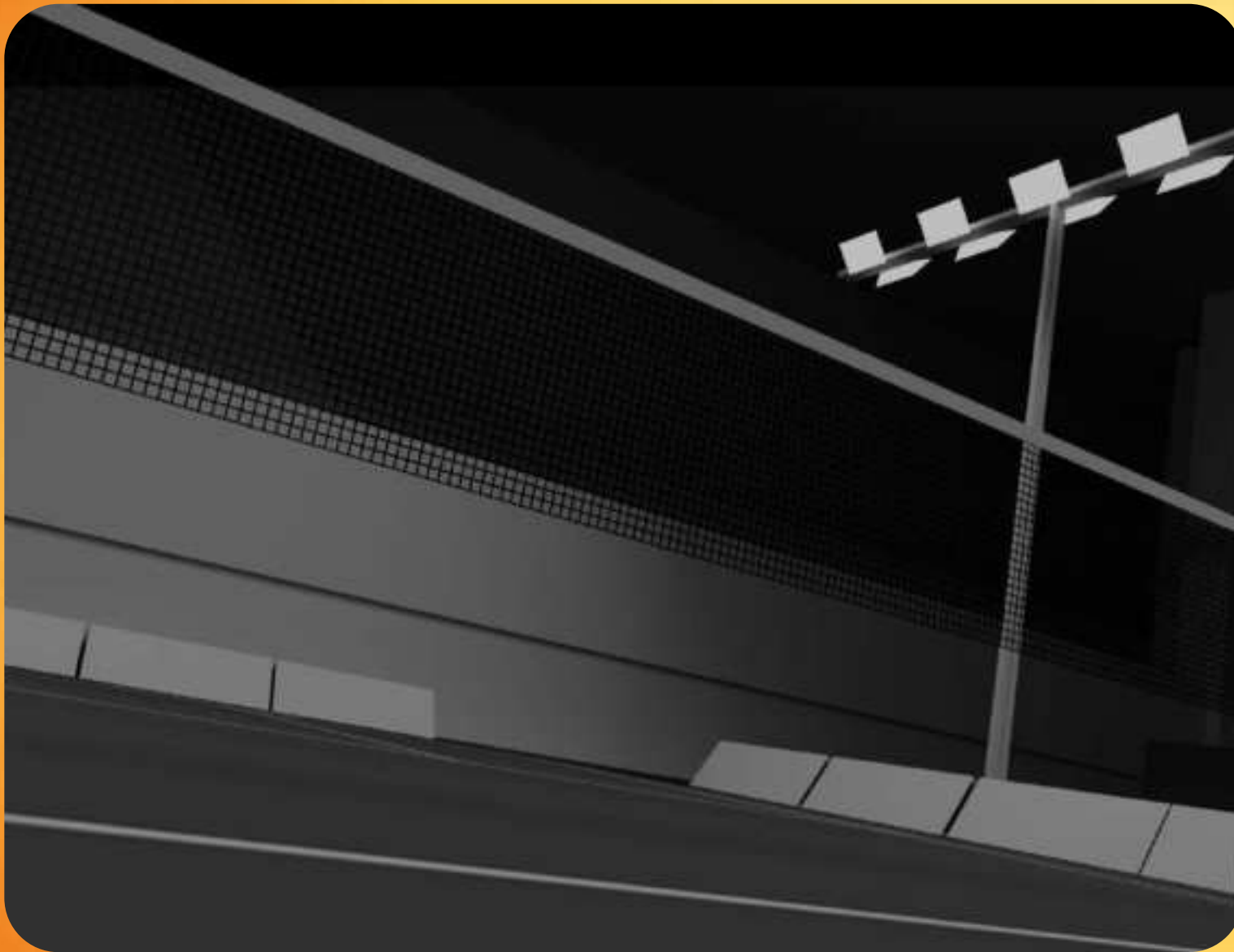
DESAIN JERSEY 1



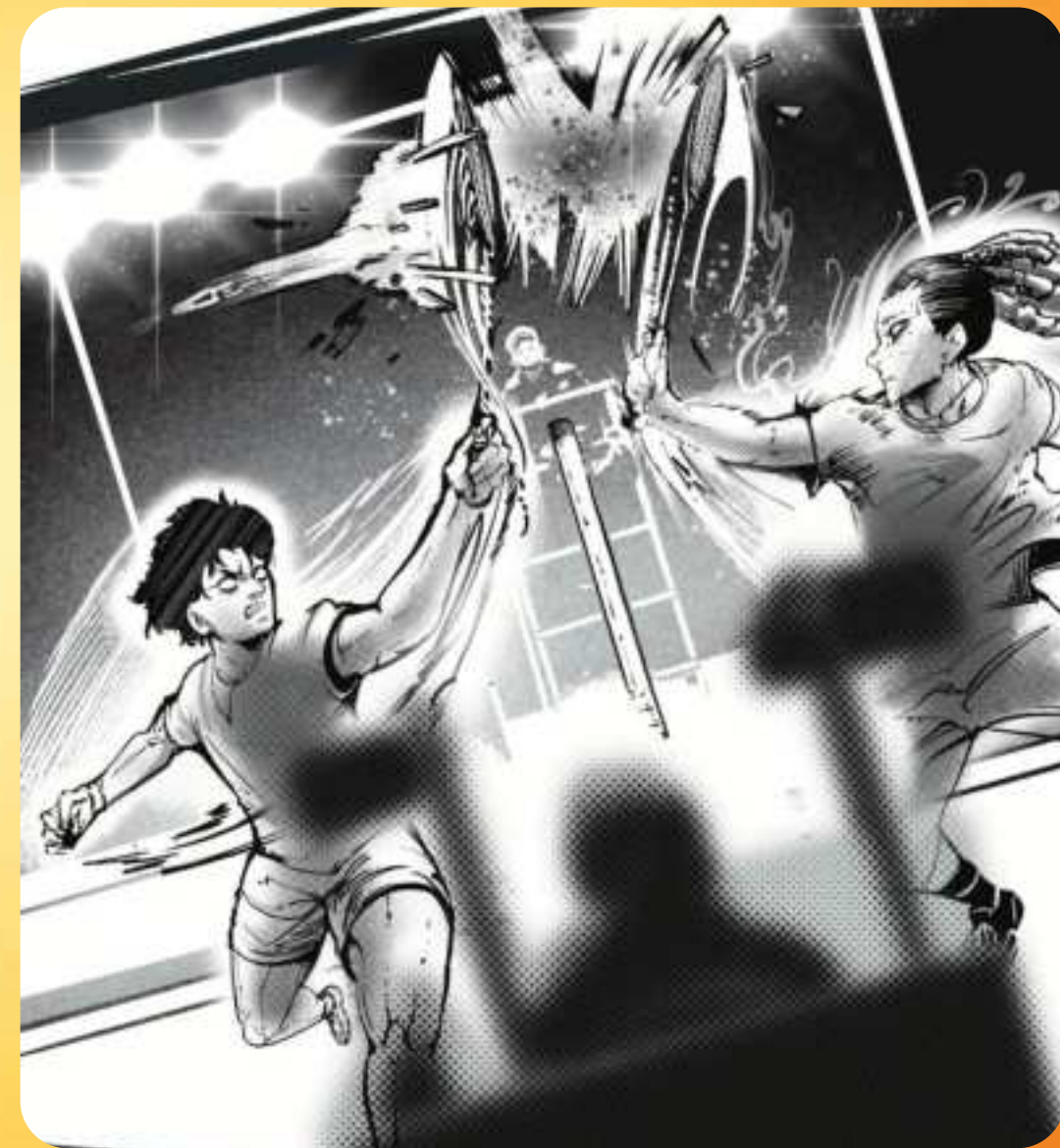
DESAIN JERSEY 2

BACKGROUND ART

BASE RENDER



FINAL ARTWORK



Background yang telah dirender diolah kembali menggunakan Procreate, touchup dilakukan agar look background terlihat koheren dengan karakter dan mood dalam cerita

CASTER

CHARACTER PROFILE



HANIFAH RAMADHANI

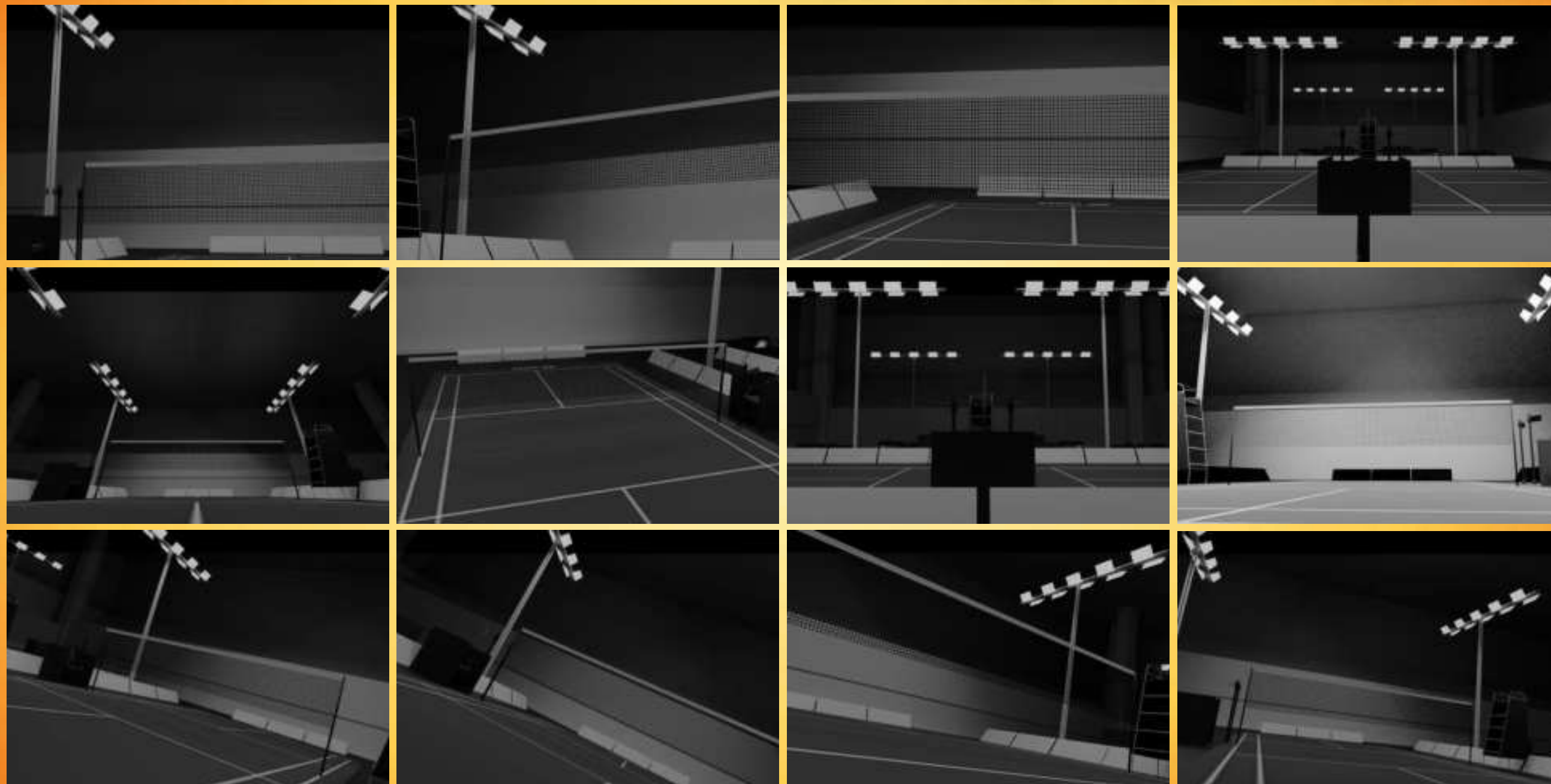
Hanifah Ramadhani merupakan Caster iTV yang menyiarkan pertandingan Olahraga Nasional, salah satu nya adalah olahraga bulutangkis, kali ini ia menjadi seorang Caster Kejuaraan Provinsi Hingga Nasional tahun 2025, selain itu, masa lalu dia sebagai seorang atlet, dapat melihat atlet yang potensial di masa depan dengan pandangan nya.



AGUS BUDIMAN

Sama Seperti Hanifah, Agus Budiman Merupakan Caster iTV yang menyiarkan Kejuaraan Provinsi, Ia dan Hanifah bukan hanya seorang Caster olahraga biasa namun juga seorang analis olahraga bulutangkis.

KEJUARAAN PROVINSI



Untuk menciptakan atmosfer pertandingan yang bergemuruh, Arena kejuaraan provinisi dibuat menggunakan 3D dengan blender, shot yang digunakan diambil secara sinematik agar terlihat epik!

KEJUARAAN PROVINSI



THE FINALS | KEJURPROV PBSI BANTEN 2024 | HALL DYSCWIBC | THE FINALS | KEJURPROV PBSI BANTEN 2024 | HALL DYSCW

Referensi suasana kejuaraan provinsi di daerah banten pada gor Candra Wijaya International Centre (Hanya sebagai referensi environment)

MEDIA PROMOSI



MEDIA PROMOSI

STICKER!

FIRST EDITION
(MAIN JERSEY)



LIMITED EDITION
(ALTERNATIVE JERSEY)



EZRA WITH HEART ENGINE LOGO



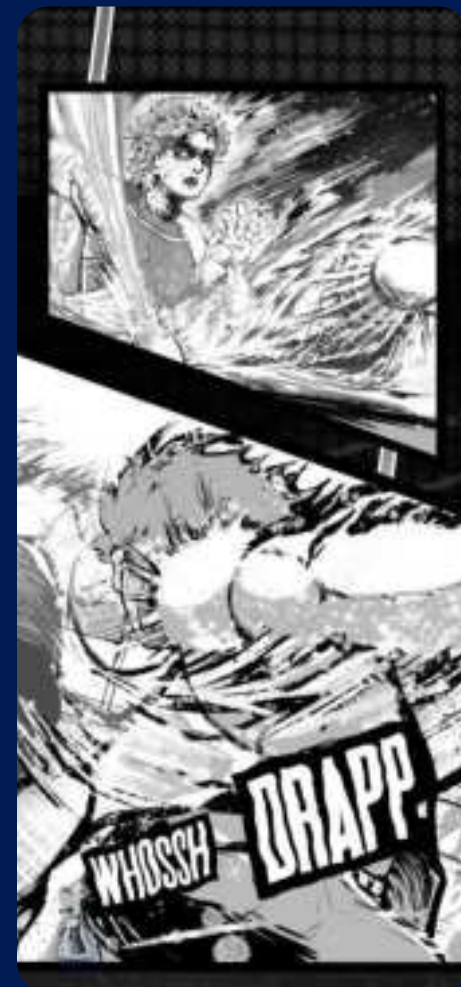
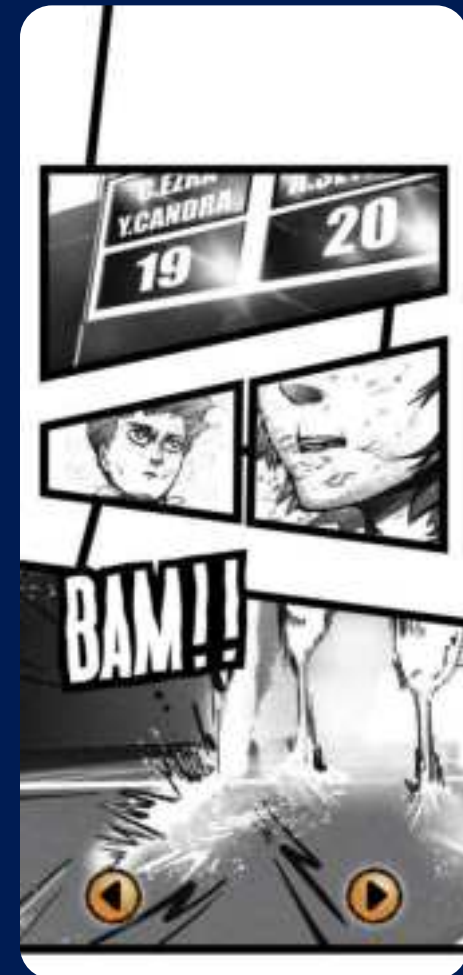
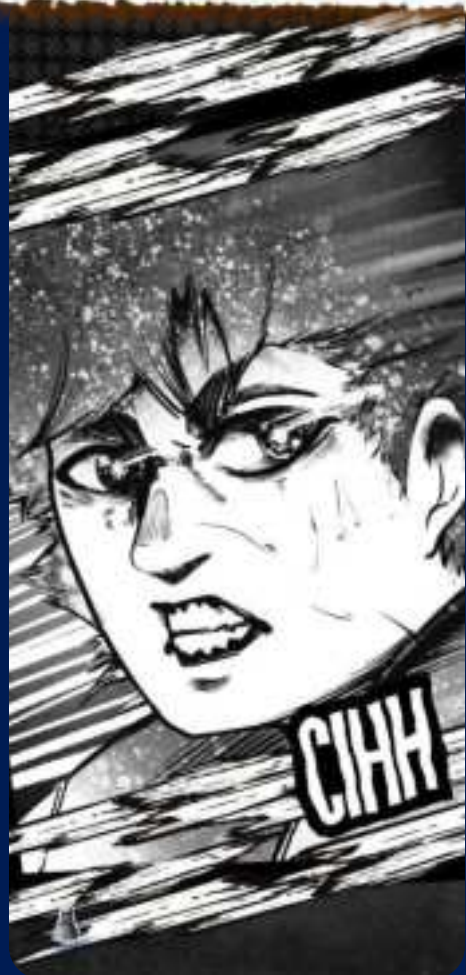
MEDIA PROMOSI

STICKER PACK!

POSTER



PREVIEW PANEL KOMIK



PROTOTYPE KOMIK



Penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada seluruh pihak yang telah berkontribusi dalam proses perancangan dan pengembangan komik Heart Engine sebagai media untuk meningkatkan efikasi diri atlet bulutangkis remaja.

Apresiasi disampaikan kepada para pembimbing, narasumber, atlet, pelatih, serta pihak-pihak terkait yang telah memberikan dukungan, masukan, dan kerja sama, baik secara konseptual maupun teknis. Berkat sinergi dan usaha bersama dari seluruh pihak, komik Heart Engine dapat terwujud sebagai media persuasif yang diharapkan mampu memberikan dampak positif bagi pengembangan mental dan kepercayaan diri atlet bulutangkis remaja.



